

INTER TROUT CLUB



**ПРАВИЛА
«ITC JUNIORS 2025»
Личный зачёт.**

Москва 2025 год.

Оглавление

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	4
2. ФОРМАТЫ ТУРНИРОВ «ITC OPEN 2025»	4
3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ	4
3.1 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИМАНКИ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ № 1).....	4
3.2 Запрещенные приманки.....	4
3.3 Параметры самодельных приманок	5
3.3.1 Классы самодельных приманок	6
3.3.2 Материал изготовления	6
3.3.2 Физические свойства.....	6
3.3.3 Процедура согласования самодельной приманки	6
3.3.4 Ответственность за использование самодельной приманки ..	Ошибка! Закладка не определена.
4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ	6
5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ.....	7
5.1 Регистрация на турнир	7
5.1.2 Резерв на турнир.....	Ошибка! Закладка не определена.
5.2 Жеребьевка отборочного турнира.....	7
5.3 Групповая стадия турнира	7
5.3.1 Форматы групповой стадии.	7
5.4 Критерии выхода из группы в стадию «Play Off».....	8
5.4.1 Порядок начисления очков за игру	8
5.4.2 Баланс личной встречи.....	8
5.4.3 Разница поимок.....	8
5.4.4 Разница поимок.....	8
5.5 Определение победителя в игре	8
5.5.1 Победитель в игре.	8
5.5.2 Определение результата в игре в случае отсутствия соперника в секторе	8
5.6 Стадия турнира «Play Off».....	9
5.6.1 Победитель в игре. Стадия «Play Off»	9
5.6.2 Схемы образования пар в играх «Play Off». Личный зачет	9
5.7 Зона ловли	10
5.8 Тайминг.....	11
5.9 Заброс и ловля.....	12

5.10 Фиксирование поимки.....	12
5.11 Порядок осуществления раннерства.....	13
6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ	ОШИБКА! ЗАКЛАДКА НЕ ОПРЕДЕЛЕНА.
6.1 Нарушения и наказания.	Ошибка! Закладка не определена.
6.2 Контрольно-дисциплинарная комиссия (КДК)	Ошибка! Закладка не определена.

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ITC – Interregional Trout Club (Межрегиональный Форелевый клуб);

ITC Juniors 2025 – серия рейтинговых турниров;

WINRATE – общий показатель статистических данных спортсмена;

Play Off – игры финальной стадии турнира;

ГСК – главная судейская коллегия (главный судья соревнований, представители Спорткомитета ITC, линейные судьи);

ОРГКОМИТЕТ ITC JUNIORS 2025 - Inter Trout Club, Попечительский совет ITC, СРБ Парус;

2. ФОРМАТЫ ТУРНИРОВ «ITC Juniors 2025»

- Турнир состоит из двух стадий – групповая стадия (предварительная часть) и стадия Play off (финальная часть);
- Ловля осуществляется в парах;
- Игры групповой стадии и стадии «Play Off» проводятся только с использованием жестких приманок (Hard Baits);

3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ

Ловля рыбы осуществляется спиннинговой или кастинговой снастью. Количество собранных удилищ у одного спортсмена не ограничено. Не допускается одновременный лов на несколько удилищ;

Приманки должны иметь размер по телу по длинной стороне:

- **жесткие приманки (HARD BAITS) - не менее 18 мм;**

Приманки должны быть оборудованы одинарными безбородыми крючками. Крючок должен с первой попытки проходить «нитяной тест» - не вытягивать и не цеплять нить из ткани;

3.1 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИМАНКИ (см. Приложение № 1)

- ✓ колеблющиеся блесны
- ✓ воблеры
- ✓ вертушки без каких-либо дополнительных приспособлений
- ✓ цикады
- разрешено использовать один крючок в каждом из "ушек" воблера;
- разрешено изменение цветовых схем оригинальных приманок;
- разрешено менять заводские крючки на крючки, отвечающие требованиям текущих Правил;
- разрешено изменение огрузки воблеров;
- разрешены к использованию копии (реплики) приманок от производителей при условии, что приманки сделаны из такого же материала что и оригинал и отвечают всем требованиям текущего Положения;
- разрешено к использованию самодельные приманки (HARD BAITS), отвечающие требованиям настоящих Правил.

3.2 Запрещенные приманки

- ❖ запрещены для использования все виды комбинаций (сочленений) самостоятельных приманок, как через заводное, так и паяное кольцо;



- ❖ запрещены разнесённые монтажи (оснастки), тандемы, в том числе на заводских (серийных) приманках как через заводное кольцо, так и запаянное кольцо (исключение, подвижные приманки, где каждая присоединенная часть является продолжением тела приманки (пример Гидрам);
- ❖ запрещены к использованию все виды аттрактантов, любые имитации пеллетса, перья и мех как искусственные, так и натуральные;



- ❖ применение приманок «Hard Baits» с расположением крючка по типу «фронтхук» и приманки с жёстко фиксированным крючком в теле приманки;



- ❖ применение приманок без заводного кольца в месте крепления крючка к телу приманки;
- ❖ применение приманок, где крючок соединяется с телом приманки более чем через два заводных кольца;
- ❖ силиконовые приманки;
- ❖ пластиковые и металлические стики.



- ❖ Спиралевидные приманки.



3.3 Параметры самодельных приманок

Самодельные приманки разрешены к использованию только по согласованию со спорткомитетом «ИТС». **ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ САМОДЕЛЬНОЙ ПРИМАНКИ ИЗГОТОВИТЕЛЬ ОБЯЗАН ПРОДЕМОНСТРИРОВАТЬ В СПОРТКОМИТЕТ «ИТС». ПРИМАНКУ, ОТВЕЧАЮЩУЮ ВСЕМ ТРЕМ ПАРАМЕТРАМ САМОДЕЛЬНЫХ ПРИМАНОК (класс, материал, физические свойства).** В случае, если хотя бы один из параметров будет не соответствовать данным требованиям, приманка не будет согласована к использованию.

3.3.1 Классы самодельных приманок

- ✓ колеблющиеся блесны;
- ✓ воблеры;
- ✓ вертушки без каких-либо дополнительных приспособлений;
- ✓ цикады;

3.3.2 Материал изготовления

- *Металлы;*
- *Пластик;*
- *Дерево.*

3.3.2 Физические свойства

- *Разрешенный размер;*
- *Выраженные колебательные движения при равномерной проводке в горизонтальной либо вертикальной плоскости;*
- *Отсутствие памяти после физического вмешательства (приманка не возвращается в исходную форму после изгиба, нажима, вытягивания, скручивания и подобного);*
- *Приманка не меняет форму после нагревания либо охлаждения;*

3.3.3 Процедура согласования самодельной приманки

- ✓ Изготовитель приманки должен предоставить в спорткомитет ITC фото приманки в трех проекциях. (Вид сверху, вид сбоку, вид спереди);
- ✓ Предоставить название приманки (например «Ракушка С1») и её класс (воблер, блесна, цикада, вертушка);
- ✓ Продемонстрировать спорткомитету проводку этой приманки;
- ✓ В случае положительного решения данная самодельная приманка будет отражена в специальном каталоге самодельных приманок в свободном доступе (ТК ITC) и допущена к использованию на турнирах;

4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ

- для извлечения рыбы из воды обязательно использование подсачека с силиконовой сеткой или без узловой вязи;
- для извлечения крючка приманки обязателен к использованию релизер, корнцанг (хирургический зажим) или подобный инструмент (запрещается освобождать приманку голой рукой);
- для умерщвления рыбы обязательно к использованию гуманизатора либо специального инструмента;
- принцип «поймал–отпусти» предполагает максимально бережное отношение к пойманной рыбе, поэтому участникам турнира строго рекомендуется освобождать рыбу от крючка без излишнего травмирования;
- запрещается брать рыбу руками - незачёт;
- запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания - незачёт;
- запрещается класть подсачек с рыбой на помост; чтобы сетка с рыбой находилась на помосте - незачёт;
- запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост – незачёт минус рыба из общего количества поимок за текущий тур;
- запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы - незачёт;

- запрещена отвесная анимация приманки, вершинка удилица должна быть за кромкой помоста в сторону берега, при ловле в непосредственной близости помоста;
- к нарушителю вышеперечисленных требований применяются санкции, указанные в п. 6.1, 6.2 настоящих Правил.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

5.1 Регистрация на турнир

- участниками турнира становятся спортсмены, прошедшие процедуру регистрации на сайте турнира - <https://msk-trout.ru/>;
- за сутки до даты очередной регистрации на предстоящий турнир в Телеграмм-канале ITC <https://t.me/ITCJuniors> в соответствующей теме выкладывается Регламент предстоящего турнира;
- регистрация на очередной турнир проводится за 5 дней до даты турнира в 21-00 на сайте турнира и длится 24 часа;
- порядок регистрации:
 - В личном зачете – спортсмен регистрируется самостоятельно;
 - В 21-00 назначенной даты регистрации на странице турнира появляется кнопка «Регистрация»;

5.2 Жеребьевка отборочного турнира

- жеребьевка на очередной турнир проводится в режиме онлайн за 2 суток до даты предстоящего турнира;
- количество корзин жеребьевки – 4 (четыре);
- корзины для жеребьевки формируются на основании текущего WINRATE спортсменов.

5.3 Групповая стадия турнира

- количество групп Личный зачет – 2,3,4,5,6,7,8, соответственно при количестве участников – 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80;
Ловля рыбы производится в парах.

5.3.1 Форматы групповой стадии.

- ✓ 20 спортсменов – 2 группы по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 4 человека по 2 человека с каждой группы (1 и 2 место);
- ✓ 30 спортсменов – 3 группы по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 4 человека, 3 человека победители групповой стадии плюс один человек со второго места по лучшим показателям;
- ✓ 40 спортсменов – 4 группы по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 4 человека, победители своих групп;
- ✓ 50 спортсменов – 5 групп по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе и 3 человека со 2-го места в группе по лучшим показателям;
- ✓ 60 спортсменов – 6 групп по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе и 2 человека со 2-го места в группе по лучшим показателям;

- ✓ 70 спортсменов – 7 групп по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе и 1 человек со 2-го места в группе по лучшим показателям;
- ✓ 80 спортсменов – 8 групп по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе;

5.4 Критерии выхода из группы в стадию «Play Off»

1. Количество набранных очков;
2. Баланс личной встречи между спортсменами;
3. Разница поимок;
4. Количество поимок.

5.4.1 Порядок начисления очков за игру

- Победа – количество поимок больше – 4 очка;
- Ничья с рыбой – количество поимок одинакова – 2 очка;
- Поражение с рыбой – количество поимок меньше – 1 очко;
- Отсутствие поимок – 0 очков.

В стадию «Play Off» из группы проходит спортсмен(ы) набравшие наибольшее количество очков на групповой стадии турнира.

5.4.2 Баланс личной встречи

При равенстве набранных очков, у спортсменов из одной группы, рассматривается баланс личной встречи между спортсменами с одинаковым количеством набранных очков. В стадию «Play Off» проходит спортсмен(ы) с положительным балансом личной встречи.

5.4.3 Разница поимок

При равенстве набранных очков, у спортсменов из одной группы, а также, равенстве баланса личной встречи между спортсменами с одинаковым количеством набранных очков, рассматривается разница поимок спортсмена – отношение поимок спортсмена за весь турнир к поимкам всех его соперников на групповой стадии турнира. В стадию «Play Off» проходит спортсмен(ы) с лучшей разницей поимок.

5.4.4 Разница поимок

При равенстве набранных очков, у спортсменов из одной группы, равенстве баланса личной встречи между спортсменами с одинаковым количеством набранных очков, а также разницы поимок, рассматривается общее количество поимок. В стадию «Play Off» проходит спортсмен(ы) с наибольшим количеством поимок на групповой стадии. В случае, если и этот критерий будет одинаков в стадию «Play Off» проходит спортсмен, совершивший большее количество поимок в последнем туре групповой стадии.

5.5 Определение победителя в игре

5.5.1 Победитель в игре.

Результат игры определяется путём сравнения количества поимок одного спортсмена с количеством поимок другого спортсмена.

5.5.2 Определение результата в игре в случае отсутствия соперника в секторе

В случае отсутствия соперника в секторе, результат определяется по сумме поимок спортсмена, находящейся в соседнем секторе справа. В случае, когда справа от вас нет соперника – результат определяется по сопернику, который находится в соседнем секторе слева. В обоих случаях спортсмен, по которой ведется подсчет результата, не имеет право на переход после первой половины тура.

5.6 Стадия турнира «Play Off»

- Спортсмены, вышедшие в стадию «Play Off», играют между собой «на вылет»;
- пары играющих спортсменов определяются на основании занятых на групповой стадии мест;
- сектора, в которых пройдут игры «Play Off», определяются на основании проведенной жеребьевки после завершения группового этапа турнира. В зависимости от текущей ситуации на водоёме Спорткомитет ИТС имеет право назначить самостоятельно сектора для проведения игр стадии «Play Off»;

5.6.1 Победитель в игре. Стадия «Play Off»

Результат игры определяется путём сравнения количества поимок одного спортсмена с количеством поимок другого спортсмена.

Игры 1/4, 1/2 финала

- в случае ничейного результата по истечении 16 минут, через паузу, без перехода, играется дополнительная 5-ти минутка с отсечкой финиша;
- в случае если и в дополнительное время будет зафиксирована ничья, через паузу, без перехода, назначается игра до первой поимки («золотая рыба») но не более 5 минут. Если в указанный интервал времени не было поимок, победителем игры становится спортсмен, вышедший в стадию «Play Off» с наивысшего места;

Игра за 1-е место, игра за 3-е место

- в случае ничейного результата по истечении 16 минут, через паузу, без перехода, играется дополнительная 5-ти минутка с отсечкой финиша;
- в случае если и в дополнительное время будет зафиксирована ничья, через паузу, без перехода, назначается игра до первой поимки («золотая рыба») но не более 5 минут. Если в указанный интервал времени не было поимок спортсменам разрешено свободное перемещение по всей акватории водоёма до совершения поимки.

5.6.2 Схемы образования пар в играх «Play Off». Личный зачет

- ✓ 20 спортсменов – 2 группы по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 4 человека по 2 человека (1 и 2 место)

Сетка «Play Off»

1A – 2B

1B – 2A

- ✓ 30 спортсменов – 3 группы по 10 человек, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 4 человека, 3 человека победители групповой стадии плюс один человек со второго места по лучшим показателям;

Сетка «Play Off»

1 - 4

2 - 3

- ✓ 40 спортсменов – 4 группы по 10 человек. 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 2 человека из группы (1 и 2 место);

Сетка «Play Off»

1A – 2B

1C – 2D

1B – 2C

1D – 1A

- ✓ **50 спортсменов – 5 групп по 10 человек.** 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе и 3 человека со 2-го места в группе по лучшим показателям;

Сетка «Play Off» в четвертьфинале формируется следующим образом:

- 5 спортсменов, занявшие в группах 1-е места расставляются в таблице на основании показанных результатов, соответственно с 1-го по 5-ое место;
- 3 спортсмена, занявшие в группах 2-е места расставляются в таблице на основании показанных результатов, соответственно с 6-го по 8-ое место;

Сетка «Play Off»

1 – 8

4 – 5

2 – 7

3 – 6

- ✓ **60 спортсменов – 6 групп по 10 человек.** 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе и 2 человека со 2-го места в группе по лучшим показателям;

Сетка «Play Off» в четвертьфинале формируется следующим образом:

- 6 спортсменов, занявшие в группах 1-е места расставляются в таблице на основании показанных результатов, соответственно с 1-го по 6-ое место;
- 2 спортсмена, занявшие в группах 2-е места расставляются в таблице на основании показанных результатов, соответственно с 7-го по 8-ое место;

Сетка «Play Off»

1 – 8

4 – 5

2 – 7

3 – 6

- ✓ **70 спортсменов – 7 групп по 10 человек,** 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе и 1 человек со 2-го места в группе по лучшим показателям;

Сетка «Play Off» в четвертьфинале формируется следующим образом:

- 7 спортсменов, занявшие в группах 1-е места расставляются в таблице на основании показанных результатов, соответственно с 1-го по 7-ое место;
- 1 спортсмена, занявший в группе 2-е место занимает 8-ое место в таблице;

Сетка «Play Off»

1 – 8

4 – 5

2 – 7

3 – 6

- ✓ **80 спортсменов – 8 групп по 10 человек,** 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 8 человек по 1 человеку с 1-го места в группе;

Сетка « Play Off »

1A – 1B

1C – 1D

1E – 1F

1G – 1H

5.7 Зона ловли

5.7.1 Зона ловли.

Зоны, сектора, очередные соперники, определяются жеребьевкой перед началом турнира см. п. 5.2 настоящих Правил, указаны в личных картах переходов, полученных на общем построении перед началом соревнований.

- водоём разбит на определенное количество равных по длине зон в зависимости от количества участвующих в турнире спортсменов;
- каждая зона разбита на пять равных секторов, в которых ловлю осуществляет одна пара спортсменов из одной группы;
- в определенном туре спортсмены одной группы играют в одной зоне;
- переход между зонами по часовой стрелке;
- по окончании тура вся группа переходит в новую зону ловли, где пары располагаются в секторах, согласно проведенной жеребьевки;
- спортсмены в секторах располагаются в соответствии с жеребьевкой (слева располагается спортсмен, указанный в карте перехода первым);
- глубина зоны определяется в зависимости от глубины береговой линии, спортсмен имеет право использовать всю глубину сектора, в том числе имеет право отходить от внутренней границы сектора, но не далее, чем расположена внешняя граница Буферной зоны.

5.7.2 Буферная зона.

Зона, в которой разрешено находиться раннерам, соревнующихся в туре двух спортсменов;

- зона, в которой запрещено находиться всем, кроме раннеров не соревнующихся в туре двух спортсменов;
- ширина буферной зоны составляет не менее 1 метра от внешней границы зоны (сектора).

Пример схемы расположения зон и секторов



5.8 Тайминг

Игровой тур длится 16 минут и разделен на две части:

- Первая 8-ми минутка
- Переход;
- Вторая 8-ти минутка;

Старт первой 8-ми минутки.

Судья информатор объявляет «минута до Старта», далее «10 секунд до Старта», далее звучит звуковой сигнал «СТАРТ» (1,5 секунды). Заброс снасти строго после звукового сигнала «СТАРТ», в противном случае, спортсмен должен полностью вымотать снасть и осуществить новый заброс.

Переход

- через 7 минут после старта судья-информатор объявляет «минута до перехода», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и «Переход»;

Переход осуществляется по желанию одного из спортсменов.

Финиш

- через 7 минут после старта второй 8-ми минутки судья-информатор объявляет «минута до финиша», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и звучит звуковой сигнал ФИНИШ – продолжительность сигнала 2,5 секунды. **ВАЖНО!!!**

Начало звукового сигнала «Финиш» означает окончание времени тура.

- перерыв между игровыми турами не более 10 минут.

- перерыв между игровыми турами не более 10 минут;
- большой перерыв между 5 и 6 туром групповой стадии не менее от 30 до 40 минут по решению ГСК.

5.9 Заброс и ловля

- спортсмен осуществляет забросы только в свой секторе, при забросе в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и выполнить правильный заброс;
- при выдувании шнура в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и сделать заброс в свой сектор.

5.10 Фиксирование поимки

5.10.1 Зачёт поимки

- зачет поимки осуществляет линейный судья (при наличии) либо соперник, который находится в том же секторе;
- спортсмен заводит рыбу, засеченную в своём секторе в подсачек, фиксирует подсачек над водой, сообщает о поимке, словом «Рыба», дожидается от судьи команды «Отпускайте», от соперника подтверждение «Вижу». После получения такого подтверждения, спортсмен может выпускать пойманную рыбу. Если отпускание произведено по правилам, судья (соперник) подтверждает поимку словом «Зачет». При этом линейный судья (при наличии) делает отметку в протоколе о произведенной поимке и выдаёт спортсмену жетон (фишку);
- рыба может считаться пойманной, если крючок находится во рту рыбы, в районе головы или снизу, под головой (в «галстучной зоне»). Поимка снаружи за жаберной крышкой, за бок или за хвост считается непреднамеренным багрением и в зачет не идет;
- поимка засчитывается, если пойманная рыба была заведена в подсачек, и зафиксирована спортсменом над водой (**при этом подсачек СЕТКОЙ не должен касаться поверхности воды**) и отпущена в воду. В случае обрыва снасти в момент отпускания рыбы, поимка засчитывается;
- допускается зачет рыб, которым нанесены повреждения при вываживании или в случае глубокого заглота приманки при соблюдении нижеследующей процедуры: участник турнира обязан сигнализировать о поимке поврежденной рыбы линейному судье (сопернику), получить его подтверждение, снять рыбу с крючка, максимально быстро и гуманно умертвить ее и положить в пакет (ведро) только после этого спортсмен может продолжить ловлю;

- допускается зачёт рыбы если при вываживание произошло касание сетки подсачека с торцевой частью помоста;
- допускается зачёт рыбы если при вываживание произошло касание рыбы с торцевой или нижней частью помоста;
- допускается повторное подсачивание рыбы при её запутывании за леску в момент отпускания;
- В случае если при заведении рыбы в подсак (в момент приёма) произошёл сход, допускается доловить такую рыбу одним движением подсака в воде.

5.10.2 Поимка с пересечением

- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своего сектора (т.е. с соперником, соревнующимся с вами) и рыба была заведена в подсак в своем секторе при этом ваша приманка находится в пасти рыбы либо в галстучной зоне, а приманка соперника где-то на вашей снасти, либо в вашем подсаке, либо в воде – **такая поимка к зачету принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своего сектора (т.е. с соперником, соревнующимся с вами) и рыба была заведена в подсак в своем секторе, но при этом обе приманки находятся в пасти рыбы, либо одна в пасти рыбы другая в галстучной зоне, либо обе в галстучной зоне – **такая поимка к зачету не принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседнего сектора (т.е. с соперником, не соревнующимся с вами), и в процессе вываживания рыбы лески расцепились без помощи рук в воде – **такая поимка к зачету принимается**;
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседнего сектора (т.е. с соперником, не соревнующимся с вами), и в процессе вываживания рыбы лески не расцепились в воде, при этом не важно, где находятся обе приманки – **такая поимка к зачету не принимается**;

ВАЖНО!!! Зона (сектор) на противоположном берегу напротив зоны (сектора) где осуществляется ловля, не является соседней(ним). При пересечении лесок со спортсменом, находящимся в такой зоне (секторе), поимка идёт в зачет, за исключением случая, когда обе приманки находятся в галстучной зоне.

5.10.3 Поимка на обратном отсчете

- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до перехода» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак даже после команды «Переход»;
- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до финиша» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак до начала звукового сигнала «Финиш». Рыба, заведенная в подсак во время звукового сигнала, либо после звукового сигнала к зачету не принимается.

5.11 Порядок осуществления раннерства.

- В личном зачете спортсмен вправе иметь одного раннера при этом раннером может быть любой человек, не выступающих в данном конкретном этапе как участник соревнований;

- Спортсмен обязан перед стартом турнира представить главному судье соревнований своего раннера, при этом раннер должен иметь бэйдж с надписью «Раннер и указанием фамилии спортсмена» Например: «РАННЕР ИВАНОВ АЛЕКСЕЙ»;
- Во время игрового тура при наличии буферной зоны Раннер имеет право:
 - подходить к спортсмену;
 - давать советы, указания;
- Во время игрового тура Раннер не имеет право:
 - трогать приманки игрока и его соперников;
 - заходить в сектор ловли не своего игрока;
 - всячески мешать игрокам соперникам осуществлять ловлю;

6. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

Допускается помощь спортсмену первой категории (спортсмен без опыта выступления на соревнованиях) в следующем виде:

- помощь при подсачивании рыбы при вываживании;
- помощь при смене приманки;
- помощь при запутывании снасти.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Примеры серийных приманок HARD BAITS, разрешенных к использованию в рамках проведения турниров «ITC JUNIORS 2025».

Колеблющиеся блесны



Forest Pal



ValkeIn Ice Fake



Forest Fix



God Hands Saito



Forest Mebius



Nories Boon



Forest Marshall



Rodio Craft Drift Spin



Хаауу Пума



Utsuri Stick Spoon



Megabass Izabella



Smith Back&Forth



Waterland Almin
(блесна выполнена из алюминия)



Lucky Craft S-Roller
(блесна выполнена из пластика)



Kartell's Parato
(блесна выполнена из пластика)



Heavy Source Pow Flitter Spoon
(блесна выполнена из вольфрама)

Воблеры



Rodio Craft Moca



Rodio Craft Ussa



Norries Meet



Daiwa Double Clutch



ValkeIn Figure



*Daysprout Eagle Player Slim
GJ*



Mukai Backstroke



Timon Pepino



Vitalito Craft Бананас



Mukai Trimo Joint



Daiwa Masu No Koeda



Valkein Hydram



Vitalito Craft Королёк



Valkein JuJu



Jackson Nyoro Nyoro



Pontoon 21 For
(воблер выполнен из бальсы)



Mukai Pogo



Norries Shumoke



Smith BTK



Timon Tap Dancer



Daysprout Bevy Vib



ValkeIn Li Worm



Daysprout Belloga



HMKL Zagger B1



Jackson Bubble Magic



Norries Spish



Daiwa Poppn' Bug



Mukai Burbble Blade



Norries Fukadama



Rodio Craft Danu
(поппер выполнен из бальсы)



Smith Towadi

Вращающиеся блесны, вертушки



River Old Torpedo



Mukai B Ball



Mukai B Buzz

Цикады



Reef Runner Cicada



Neo Style B-vibe



God Hands Stacca



Timon Kuroball β



Alfred Guillotine



Palms Harpe Vib



Rodio Craft Shadow Attacker



Valkein Valcyanom



Velvet Arts Golem