



ПРАВИЛА
Лиги AreaShop «ASL 2026-2027»
Личный зачёт.

Оглавление

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	3
2. ФОРМАТЫ ТУРНИРОВ «ASL 2026-2027»	4
3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ	4
3.1 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИМАНКИ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ № 1)	4
3.2 Запрещенные приманки	4
3.3 Параметры самодельных приманок	5
3.3.1 Классы самодельных приманок.....	6
3.3.2 Материал изготовления.....	6
3.3.2 Физические свойства	6
3.3.3 Процедура согласования самодельной приманки	6
3.3.4 Ответственность за использование самодельной приманки	6
4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ.....	7
5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ.....	7
5.1 Регистрация на турнир.....	7
5.1.2 Резерв на турнир	8
5.2 Жеребьевка отборочного турнира.....	8
5.4 Порядок начисления очков за игру.....	8
5.4.1 Порядок определения мест.....	8
5.5 Определение победителя в игре.....	9
5.5.1 Победитель в игре.	9
5.5.2 Определение результата в игре в случае отсутствия соперника в секторе.....	9
5.7 Зона ловли	10
5.8 Тайминг	11
5.9 Заброс и ловля	11
5.10 Фиксирование поимки	11
5.11 Порядок осуществления раннерства.	13

6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ.....	14
6.1 Нарушения и наказания.	14
6.2 Контрольно-дисциплинарная комиссия (КДК).....	16

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ASL – Area Shop League;

WINRATE – общий показатель статистических данных спортсмена;

Play Off – игры финальной стадии турнира;

ГСК – главная судейская коллегия (главный судья соревнований, представители Спорткомитета, линейные судьи);

КДК – контрольно-дисциплинарная комиссия.

ASL – AREA SHOP LEAGUE.

2. ФОРМАТЫ ТУРНИРОВ «ASL 2026-2027»

- Игры лиги Area Shop проводятся только с использованием жестких приманок (Hard Baits);

3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ

Ловля рыбы осуществляется спиннинговой или кастинговой снастью. Количество собранных удилищ у одного спортсмена не ограничено. Не допускается одновременный лов на несколько удилищ;

Приманки должны иметь размер по телу по длинной стороне:

- **жесткие приманки (HARD BAITs)** - не менее 18 мм; Приманки должны быть оборудованы одинарными безбородыми крючками. Крючок должен с первой попытки проходить «нитяной тест» - не вытягивать и не цеплять нить из ткани;

3.1 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИМАНКИ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ № 1)

- ✓ колеблющиеся блесны
- ✓ воблеры
- ✓ вертушки без каких-либо дополнительных приспособлений
- ✓ цикады
 - разрешено использовать один крючок в каждом из "ушек" воблера;
 - разрешено изменение цветовых схем оригинальных приманок;
 - разрешено менять заводские крючки на крючки, отвечающие требованиям текущих Правил;
 - разрешено изменение огрузки воблеров;
 - разрешены к использованию копии (реплики) приманок от производителей при условии, что приманки сделаны из такого же материала что и оригинал и отвечают всем требованиям текущего Положения;
 - разрешено к использованию самодельные приманки (HARD BAITs), отвечающие требованиям настоящих Правил.
 - Допускается применение приманок ROB John F
 - Допускается применение приманок, в том числе цикад, с частично или с полностью прозрачным телом.

3.2 Запрещенные приманки

- ❖ запрещены для использования все виды комбинаций (сочленений) самостоятельных приманок, как через заводное, так и паяное кольцо;



- ❖ запрещены разнесённые монтажи (оснастки), тандемы, в том числе на заводских (серийных) приманках как через заводное кольцо, так и запаянное кольцо

(исключение, подвижные приманки, где каждая присоединенная часть является продолжением тела приманки (пример Гидрам);

- ❖ запрещены к использованию все виды аттрактантов, любые имитации пеллетса, перья и мех как искусственные, так и натуральные;



- ❖ применение приманок «Hard Baits» с расположением крючка по типу «фронтхук» и приманки с жёстко фиксированным крючком в теле приманки;



- ❖ применение приманок без заводного кольца в месте крепления крючка к телу приманки;
- ❖ применение приманок, где крючок соединяется с телом приманки более чем через два заводных кольца;
- ❖ силиконовые приманки;
- ❖ Спиралевидные приманки.



- ❖ Запрещается применение приманок производства компании «Verdict Baits» за авторством Виктора Омельченко.
- ❖ Запрещается огрузка попперов

3.3 Параметры самодельных приманок

Самодельные приманки разрешены к использованию только по согласованию со спорткомитетом «ITC OPEN 2027» и оргкомитетом ASL. **ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ САМОДЕЛЬНОЙ ПРИМАНКИ ИЗГОТОВИТЕЛЬ ОБЯЗАН ПРОДЕМОНСТРИРОВАТЬ В СПОРТКОМИТЕТ «ITC OPEN». ПРИМАНКУ, ОТВЕЧАЮЩУЮ ВСЕМ ТРЕМ ПАРАМЕТРАМ**

САМОДЕЛЬНЫХ ПРИМАНОК (класс, материал, физические свойства). В случае, если хотя бы один из параметров будет не соответствовать данным требованиям, приманка не будет согласована к использованию.

3.3.1 Классы самодельных приманок

- ✓ колеблющиеся блесны;
- ✓ воблеры;
- ✓ вертушки без каких-либо дополнительных приспособлений;
- ✓ цикады;

3.3.2 Материал изготовления

- Металлы; • Пластик;
- Дерево.

3.3.2 Физические свойства

- Разрешенный размер;
- Выраженные колебательные движения при равномерной проводке в горизонтальной либо вертикальной плоскости;
- Отсутствие памяти после физического вмешательства (приманка не возвращается в исходную форму после изгиба, нажима, вытягивания, скручивания и подобного);
- Приманка не меняет форму после нагревания либо охлаждения;

3.3.3 Процедура согласования самодельной приманки

- ✓ Изготовитель приманки должен предоставить в спорткомитет фото приманки в трех проекциях. (Вид сверху, вид сбоку, вид спереди);
- ✓ Предоставить название приманки (например «Ракушка С1») и её класс (воблер, блесна, цикада, вертушка);
- ✓ Продемонстрировать спорткомитету проводку этой приманки;
- ✓ В случае положительного решения данная самодельная приманка будет отражена в специальном каталоге самодельных приманок в свободном доступе (ТК ИТС) и допущена к использованию на турнирах;

3.3.4 Ответственность за использование самодельной приманки

Вся ответственность за использование неразрешенных приманок лежит на спортсмене, осуществляющем ловлю этой приманкой.

Санкции за использование не разрешенных приманок:

- Осуществление ловли на не разрешенные приманки (п 3.2. настоящих Правил) – **дисквалификация с текущего турнира, - 10 баллов из текущего Рейтинга;**
- Осуществление ловли на не согласованные самодельные приманки (п 3.3. настоящих Правил) – **дисквалификация с текущего турнира, - 10 баллов из текущего Рейтинга;**
- Использование приманок самодельного производства, отличающихся по форме, материалу изготовления, физическим свойствам и поведению в воде, с ранее согласованными самодельными приманками – **дисквалификация с текущего этапа, - 10 очков из текущего рейтинга;**

4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ

- для извлечения рыбы из воды обязательно использование подсачека с силиконовой сеткой или без узловой вязи;
- для извлечения крючка приманки обязателен к использованию релизер, корнцанг (хирургический зажим) или подобный инструмент (запрещается освобождать приманку голой рукой);
- для умерщвления рыбы обязательно к использованию гуманизатора либо специального инструмента;
- принцип «поймал–отпусти» предполагает максимально бережное отношение к пойманной рыбе, поэтому участникам турнира строго рекомендуется освобождать рыбу от крючка без излишнего травмирования;
- запрещается брать рыбу руками - незачёт;
- запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания - незачёт;
- запрещается класть подсачек с рыбой на помост; чтобы сетка с рыбой находилась на помосте - незачёт;
- запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост – незачёт минус рыба из общего количества поимок за текущий тур;
- запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы - незачёт;
- запрещена отвесная анимация приманки, вершинка удилица должна быть за кромкой помоста в сторону берега, при ловле в непосредственной близости помоста;
- к нарушителю вышеперечисленных требований применяются санкции, указанные в п. 6.1, 6.2 настоящих Правил.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

5.1 Регистрация на турнир

- участниками турнира становятся спортсмен, прошедший процедуру регистрации на сайте турнира - <https://msk-trout.ru/>;
- регистрация на очередной турнир проводится за 5 дней до даты турнира в 21-30 на сайте турнира и длится 15 часов (заканчивается в 12-00 следующего дня);
- порядок регистрации:
 - В 21-30 назначенной даты регистрации на странице турнира автоматически становится активной кнопка «Подать заявку»;
 - Нажав на кнопку «Подать заявку» появляется надпись «Ваша заявка принята»;
 - После этого в 22:00 формируется основной и резервный список участников турнира с учетом всех возможных приоритетов;
 - Зарегистрироваться на турнир можно до 12:00 следующего дня, при этом приоритетность сохраняется;
 - Окончательный список участников турнира формируется в 12:00 следующего за регистрацией дня;

- В 12:00 напротив каждой команды появляется кнопка «Подтвердить участие»; ➤ Подтвердить участие необходимо до 21:00 следующего дня;
- Если спортсмен из основного списка не подтвердил своё участие в указанный срок его место автоматически занимает первый спортсмен из резервного списка, при этом у этого спортсмена есть 1 час на подтверждение участия;
- Все действия на сайте происходят автоматически и фиксируются в журнале выполненных операций;

Любое использование сторонних программ (кодов, ботов и пр.) автоматически приводит к дисквалификации спортсмена сроком на 1 год!!!

5.1.2 Резерв на турнир

- По истечению срока подтверждения участия в турнире (21:00 следующего после обнародования списка участников турнира дня) организатор предоставляет возможность спортсменам из резерва занять свободные места;
- Спортсмен из резерва обозначает своё желание зайти в основной состав личным сообщением Главному судье соревнований до 22:00 следующего после обнародования списка участников турнира дня;
- В 22:00 Главный судья соревнований формирует окончательный список участников соревнований с учетом заявок от резерва, при этом резервисты занимают места в основном списке на основании их места при регистрации;
- **В случае если спортсмен снялся с турнира менее чем за сутки до проведения турнира такая ситуация называется ФОРС-МАЖОР. В этом случае Оргкомитет соревнований вправе решить вопрос с окончательным укомплектованием состава самостоятельно.**

5.2 Жеребьевка отборочного турнира

- жеребьевка на очередной турнир проводится в режиме онлайн за 2 суток до даты предстоящего турнира;
-

5.4 Порядок начисления очков за игру

- Победа – количество поимок больше – 4 очка;
- Ничья с рыбой – количество поимок одинакова – 2 очка; • Поражение с рыбой – количество поимок меньше – 1 очко; • Отсутствие поимок – 0 очков.

5.4.1 Порядок определения мест

Спортсмен набравший большее количество очков занимает более высокое место в списке. При равенстве набранных очков, рассматривается общее количество поимок за 12 туров. Выше по списку находится спортсмен с наибольшим количеством

поимок. В случае, если и этот критерий будет одинаков выше поднимается спортсмен, совершивший большее количество поимок в последнем туре, при равенстве и этого показателя сравниваются поимки в предпоследнем туре т т.д.

5.5 Определение победителя в игре

5.5.1 Победитель в игре.

Результат игры определяется путём сравнения количества поимок одного спортсмена с количеством поимок другого спортсмена.

5.5.2 Определение результата в игре в случае отсутствия соперника в секторе

В случае отсутствия соперника в секторе, результат определяется по сумме поимок спортсмена, находящейся в соседнем секторе ближе к стартовой позиции указанной в карточке. В случае, когда игрок стартует в левом полусекторе – результат определяется по сопернику, который находится в соседнем секторе справа, в случае, когда игрок стартует в правом полусекторе – результат определяется по сопернику, который находится в соседнем секторе слева, в обоих случаях спортсмен, по которому ведется подсчет результата, имеет право на переход после первой половины тура. Спортсмен играющий с Виртуальным игроком стартует в полусекторе указанном в карточке, после сигнала «ПЕРЕХОД» он может перейти в свободный полусектор

5.7 Зона ловли

5.7.1 Зона ловли.

Зоны, сектора, очередные соперники, определяются жеребьевкой перед началом турнира см. п. 5.2 настоящих Правил, указаны в личных картах переходов, полученных на общем построении перед началом соревнований.

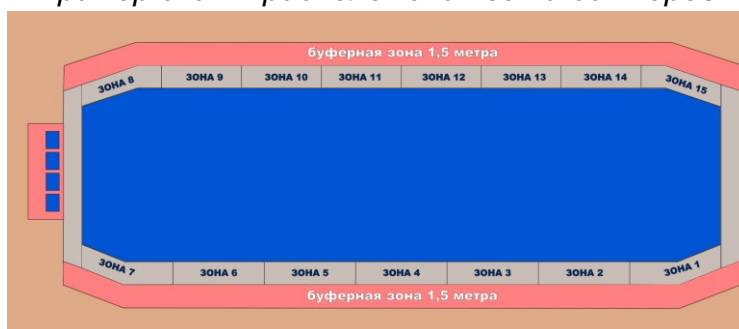
- водоём разбит на определенное количество равных по длине зон в зависимости от количества участвующих в турнире спортсменов;
- каждая зона разбита на пять равных секторов, в которых ловлю осуществляет одна пара спортсменов из одной группы;
- в определенном туре спортсмены одной группы играют в одной зоне;
- переход между зонами по часовой стрелке;
- по окончании тура вся группа переходит в новую зону ловли, где пары располагаются в секторах, согласно проведенной жеребьевки;
- спортсмены в секторах располагаются в соответствии с жеребьевкой (слева располагается спортсмен, указанный в карте перехода первым;
- глубина зоны определяется в зависимости от глубины береговой линии, спортсмен имеет право использовать всю глубину сектора, в том числе имеет право отходить от внутренней границы сектора, но не далее, чем расположена внешняя граница Буферной зоны.

5.7.2 Буферная зона. Зона, в которой разрешено находиться раннерам, соревнующихся в туре двух спортсменов;

зона, в которой запрещено находиться всем, кроме раннеров не соревнующихся в туре двух спортсменов;

- ширина буферной зоны составляет не менее 1 метра от внешней границы зоны (сектора).

Пример схемы расположения зон и секторов



5.8 Тайминг

Игровой тур длится 20 минут и разделен на две части:

- Первая 10-ти минутка
- Переход;
- Вторая 10-ти минутка;

Старт первой 10-ти минутки.

Судья информатор объявляет «минута до Старта», далее «10 секунд до Старта», далее звучит звуковой сигнал «СТАРТ» (1,5 секунды). Заброс снасти строго после звукового сигнала «СТАРТ», в противном случае, спортсмен должен полностью вымотать снасть и осуществить новый заброс.

Переход

- через 9 минут после старта судья-информатор объявляет «минута до перехода», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и «Переход»;

Переход осуществляется по желанию одного из спортсменов. **Финиш**

- через 9 минут после старта второй 10-ти минутки судья-информатор объявляет «минута до финиша», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и звучит звуковой сигнал ФИНИШ – продолжительность сигнала 2,5 секунды. **ВАЖНО!!!**

Начало звукового сигнала «Финиш» означает окончание времени тура. -

перерыв

- перерыв между игровыми турами не менее 10 минут;
- два больших перерыва не менее 20. Время его проведения регламентируется по решению ГСК перед турниром.

5.9 Заброс и ловля

- спортсмен осуществляет забросы только в свой секторе, при забросе в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и выполнить правильный заброс;
- при выдувании шнура в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и сделать заброс в свой сектор.

Во время проведения игр стадии Play off заброс осуществляется не ближе чем 4 метра от помоста. Контроль длины заброса осуществляет линейный судья.

5.10 Фиксирование поимки

5.10.1 Зачёт поимки

- зачет поимки осуществляет линейный судья (при наличии) либо соперник, который находится в том же секторе;
- спортсмен заводит рыбу, засеченную в своём секторе в подсачек при этом душка подсачека должна находиться в воде, фиксирует подсачек с рыбой над водой, сообщает о поимке, словом «Рыба», дожидается от судьи команды «Отпускайте», от соперника подтверждение «Вижу». После получения такого подтверждения, спортсмен может выпускать пойманную рыбу в воду. При отпускании рыбы душка подсачека должна находиться в воде. Если отпускание произведено по правилам, судья (соперник) подтверждает поимку словом «Зачет».
- допускается повторное подсачивание рыбы при её запутывании за леску в момент отпускания;

-
- допускается повторное подсачивание при парировании вылета рыбы из воды. При этом спортсмен должен опустить подсачек с рыбой в воду и повторно завести рыбу в подсачек по описанному выше алгоритму;
- Запрещается повторное подсачивание рыбы если спортсмен отпустил рыбу из подсачека по воздуху (душка подсачека не была в воде);
- рыба может считаться пойманной, если крючок находится во рту рыбы, в районе головы или снизу, под головой (в «галстучной зоне»). Поимка снаружи за жаберной крышкой, за бок или за хвост считается непреднамеренным багрением и в зачет не идет;
- поимка засчитывается, если пойманная рыба была заведена в подсачек, и зафиксирована спортсменом над водой (**при этом подсачек СЕТКОЙ не должен касаться поверхности воды**) и отпущена в воду. В случае обрыва снасти в момент отпускания рыбы, поимка засчитывается;
- допускается зачет рыб, которым нанесены повреждения при вываживании или в случае глубокого заглота приманки при соблюдении нижеследующей процедуры: участник турнира обязан сигнализировать о поимке поврежденной рыбы линейному судье (сопернику), получить его подтверждение, снять рыбу с крючка, максимально быстро и гуманно умертвить ее и положить в пакет (ведро) только после этого спортсмен может продолжить ловлю;
- допускается зачёт рыбы если при вываживании произошло касание сетки подсачека с торцевой частью помоста;
- В случае если при заведении рыбы в подсак (в момент приёма) произошел сход, допускается доловить такую рыбу одним движением подсака в воде.

5.10.2 Поимка с пересечением

- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своего сектора (т.е. с соперником, соревнующимся с вами) и рыба была заведена в подсак в своем секторе при этом ваша приманка находится в пасти рыбы либо в галстучной

зоне, а приманка соперника где-то на вашей снасти, либо в вашем подсаке, либо в воде – **такая поимка к зачету принимается;**

- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своего сектора (т.е. с соперником, соревнующимся с вами) и рыба была заведена в подсак в своем секторе, но при этом обе приманки находятся в пасти рыбы, либо одна в пасти рыбы другая в галстучной зоне, либо обе в галстучной зоне – **такая поимка к зачету не принимается;**
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседнего сектора (т.е. с соперником, не соревнующимся с вами), и в процессе вываживания рыбы лески расцепились без помощи рук в воде – **такая поимка к зачету принимается;**
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседнего сектора (т.е. с соперником, не соревнующимся с вами), и в процессе вываживания рыбы лески не расцепились в воде, при этом не важно, где находятся обе приманки – **такая поимка к зачету не принимается;**

ВАЖНО!!! Зона (сектор) на противоположном берегу напротив зоны (сектора) где осуществляется ловля, не является соседней(ним). При пересечении лесок со спортсменом, находящимся в такой зоне (секторе), поимка идет в зачет, за исключением случая, когда обе приманки находятся в галстучной зоне.

5.10.3 Поимка на обратном отсчете

- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до перехода» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак даже после команды «Переход»;
- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до финиша» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак до начала звукового сигнала «Финиш». Рыба, заведенная в подсак во время звукового сигнала, либо после звукового сигнала к зачету не принимается.

5.11 Порядок осуществления раннерства.

Отборочные и финальный турниры.

- В личном зачете спортсмен вправе иметь одного раннера при этом раннером может быть любой человек, не выступающих в данном конкретном этапе как участник соревнований;
- Спортсмен обязан перед стартом турнира представить главному судье соревнований своего раннера, при этом раннер должен иметь бэйдж с надписью «Раннер и указанием фамилии спортсмена» Например: «РАННЕР ИВАНОВ АЛЕКСЕЙ»;
- Во время игрового тура при наличии буферной зоны Раннер имеет право:
 - подходить к спортсмену;

- давать советы, указания;
- Во время игрового тура Раннер не имеет право:
 - трогать приманки игрока и его соперников;
 - заходить в сектор ловли не своего игрока;
 - всячески мешать игрокам соперникам осуществлять ловлю;

6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ

- Спортсмены обязаны выполнять требования ГСК, относящихся к выполнению Положения. Правил безопасности и правил поведения. Невыполнение требований ведет к получению спортсменом предупреждения (Желтой карточки);
- Два предупреждения (две желтые карточки), полученные на одном турнире, ведут к получению Красной карточки. Красная карточка – дисквалификация спортсмена на следующий этап;
- Желтые карточки имеют накопительный характер, переносятся от этапа к этапу и аннулируются только после окончания «ASL 2026-2027»;
- Санкции имеют накопительный характер, т.е. спортсмен, получивший на турнире сначала Желтую, а затем Красную карточку, получает дисквалификацию на следующий турнир.
- Спортсмен, получивший красную карточку во время турнира, имеет право доиграть этот турнир до конца (кроме случая с распитием спиртных напитков), при этом его дисквалификация распространится на следующий этап;
- Если спортсмен получил Желтую карточку на турнире, его предупреждение заносится в протокол Турнира;
- В случае если спортсмен получил на последующих турнирах только Желтые карточки (всего три) он получает дисквалификацию на последующий турнир. После дисквалификации карточки сгорают;
- Карточки, полученные в течение сезона, сгорают по окончании сезона, либо по окончании срока дисквалификации.

Пример

Спортсмен получил желтую карточку на первом этапе. Нарушение заносится в протокол турнира.

На втором этапе спортсмен получил еще одну желтую карточку. Нарушение заносится в протокол этапа. На третьем этапе спортсмен получил желтую карточку. Нарушение заносится в протокол этапа. Три желтые карточки, полученные по ходу «ASL 2026-2027» на разных этапах – дисквалификация на следующий предстоящий этап.

6.1 Нарушения и наказания.

Жёлтая карточка, показанная во время турнира – автоматически – 5 баллов из текущего Рейтинга.

- Опоздание спортсмена на процедуру регистрации на этап (свыше 5 минут) – **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга;**
- Опоздание спортсмена на общее построение перед стартом соревнований – **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга, персональная жёлтая карточка спортсмену;**

- Отсутствие необходимых принадлежностей (гуманизатор, релизер/корнцанг) – **предупреждение спортсмену-нарушителю, при повторном нарушении - персональная жёлтая карточка;**
- Распитие спиртных напитков перед началом и во время соревнований (временной интервал обозначается Регламентом турнира) – **прямая персональная красная карточка, минус 15 баллов из Текущего Рейтинга.** При повторном нарушении Дисквалификация сроком на 12 месяцев со дня получения;
- Отсутствие на церемонии награждения - **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга, персональная жёлтая карточка;**
- Отсутствие у спортсмена необходимой экипировки (спортивной формы) – **предупреждение при первом нарушении, минус 5 баллов Текущего Рейтинга при повторном нарушении;**
- Несанкционированное раннерство во время турнира – **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга;**
- Неспортивное поведение - **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга:**
 - громкие нецензурные выражения во время тура и перехода;
 - курение в секторе во время тура и перехода;
 - незнание Правил проведения турнира;
 - споры с представителями оргкомитета и ГСК;
 - нарушение принципов игры FAIR PLAY (победа любой ценой).
- Незаполненный протокол – **проставляется счет игры 0:0;**
- Осуществление ловли на не разрешенные приманки (п 3.2. настоящих Правил) – **дисквалификация с текущего турнира, - 10 баллов из текущего Рейтинга;**
- Осуществление ловли на не согласованные самодельные приманки (п 3.3. настоящих Правил) – **дисквалификация с текущего турнира, - 10 баллов из текущего Рейтинга;**
- Использование приманок самодельного производства, отличающихся по форме, материалу изготовления, физическим свойствам и поведению в воде, с ранее согласованными самодельными приманками – **дисквалификация с текущего этапа, - 10 очков из текущего рейтинга;**
- **Любое из вышеперечисленных нарушений в финальном турнире ведет к снятию со спортсмена 3 баллов из текущей турнирной таблицы;** ➤
Нарушения, указанные в Разделе 4 настоящих Правил:
 - ❖ запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост – **незачёт, минус рыба из общего количества поимок за текущий тур;**
 - ❖ запрещается брать рыбу голыми руками - **незачёт;**
 - ❖ запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания – **незачёт;**
 - ❖ запрещается класть подсачек с рыбой на помост чтобы сетка с рыбой находилась на помосте – **незачёт;**

- ❖ запрещается касаться подсачеком с рыбой помоста в горизонтальной плоскости – **незачёт**;
- ❖ запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы – **не зачёт**;
- ❖ запрещается заводить и отпускать рыбу по воздуху – **не зачет**.

6.2 Контрольно-дисциплинарная комиссия (КДК)

Все нарушения и дисциплинарные взыскания, вынесенные спортсменам на прошедших в субботу и воскресенье турнирах, рассматриваются КДК в следующий за турнирами понедельник после 12:00.

Спортсмены вправе подать апелляцию либо ходатайство на пересмотр взысканий, полученных на турнире, в срок не позднее 12:00 следующего за турнирами понедельника.

КДК вправе пересмотреть вынесенные взыскания с учетом проведенных разбирательств.

Окончательное решение по спорным эпизодам выносится во вторник с обязательным оповещением всех заинтересованных лиц.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Примеры серийных приманок HARD BAITs, разрешенных к использованию в рамках проведения турниров Лиги AreaShop.

Колеблющиеся блесны



Forest Pal



ValkeIn Ice Fake



Forest Fix



God Hands Saito



Forest Mebius



Nories Boon



Forest Marshall



Rodio Craft Drift Spin



Хаауу Пина



Utsuri Stick Spoon



Megabass Izabella



Smith Back&Forth



Waterland Almin
(блесна выполнена из алюминия)



Lucky Craft S-Roller
(блесна выполнена из пластика)



Kartell's Parato
(блесна выполнена из пластика)



Heavy Source Pow Flitter Spoon
(блесна выполнена из вольфрама)

Воблеры



Rodio Craft Moca



Rodio Craft Ussa



Norries Meet



Daiwa Double Clutch



ValkeIn Figure



*Daysprout Eagle Player Slim
GJ*



Mukai Backstroke



Timon Pepino



Vitalito Craft Бананас



Mukai Trimo Joint



Daiwa Masu No Koeda



Valkein Hydram



Vitalito Craft Королёк



Valkein JuJu



Jackson Nyoro Nyoro



Pontoon 21 For
(воблер выполнен из бальсы)



Mukai Pogo



Norries Shumoke



Smith BTK



Timon Tap Dancer



Daysprout Bevy Vib



ValkeIn Li Worm



Daysprout Belloga



HMKL Zaggar B1



Jackson Bubble Magic



Norries Spish



Daiwa Poppn' Bug



Mukai Burbble Blade



Norries Fukadama



Rodio Craft Danu
(поттер выполнен из бальсы)



Smith Towadi

Вращающиеся блесны, вертушки



River Old Torpedo



Mukai B Ball



Mukai B Buzz

Цикады



Reef Runner Cicada



Neo Style B-vibe



God Hands Stacca



Timon Kuroball β



Alfred Guillotine



Palms Harpe Vib



Rodio Craft Shadow Attacker



Valkein Valcyanom



Velvet Arts Golem