

**ПРАВИЛА
«ИТС TEAM OPEN 2027»
Командный зачёт.**



Оглавление

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	4
2. ФОРМАТЫ ТУРНИРОВ «ITC TEAM OPEN 2027»	4
3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ	4
3.1 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИМАНКИ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ № 1).....	4
3.2 Запрещенные приманки.....	4
3.3 Параметры самодельных приманок	5
3.3.1 Классы самодельных приманок	5
3.3.2 Материал изготовления	6
3.3.2 Физические свойства.....	6
3.3.3 Процедура согласования самодельной приманки	6
3.3.4 Ответственность за использование самодельной приманки	6
4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ	6
5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ.....	7
5.1.1 Регистрация на турнир.....	7
5.1.2 Резерв на турнир	7
5.3 Групповая стадия турнира	8
5.4 Критерии выхода из группы в стадию «Play Off».....	8
5.4.1 Порядок начисления очков за игру	8
5.4.2 Баланс личной встречи.....	8
5.4.3 Разница поимок.....	8
5.4.4 Количество поимок.....	8
5.5 Определение победителя в игре.....	8
5.5.1 Победитель в игре.	8
5.5.2 Определение результата в игре в случае отсутствия соперника в секторе (Виртуальная команда).....	9
5.5.3 Порядок заполнения протокола игры	9
5.6 Стадия турнира «Play Off».....	10
5.6.1 Победитель в игре. Стадия «Play Off»	10
5.6.2 Схемы образования пар в играх «Play Off»	10
5.7 Зона ловли	11
5.7.1 Зона ловли.....	11
5.7.2 Буферная зона.	11
5.8 Тайминг.....	12
5.9 Заброс и ловля.....	13

5.10 Фиксирование поимки.....	13
5.10.2 Поимка с пересечением	14
5.10.3 Поимка на обратном отсчете	14
5.11 Порядок осуществления раннерства.....	15
5.11.1 Раннер	15
5.11.2 Тренер	16
5.12 Замены во время турнира	16
5.13 ВАР (Видео Ассистент Рефери)	17
6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ	17
6.1 Нарушения и наказания.	17
6.2 Контрольно-дисциплинарная комиссия (КДК)	19

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ITC – Interregional Trout Club (Межрегиональный Форелевый клуб);

ITC TEAM OPEN 2027 – командный чемпионат ITC;

GRAND FINAL ITC TEAM OPEN 2027 – финальный турнир сезона 2027 года;

WINRATE – общий показатель статистических данных спортсмена;

Play Off – игры финальной стадии турнира;

ГСК – главная судейская коллегия (главный судья соревнований, представители Спорткомитета ITC, линейные судьи);

ОРГКОМИТЕТ ITC TEAM OPEN 2027 - Inter Trout Club, Попечительский совет ITC;

2. ФОРМАТЫ ТУРНИРОВ «ITC TEAM OPEN 2027»

- Игры групповой стадии и стадии «Play Off» проводятся только с использованием жестких приманок (Hard Baits);

3. СНАСТИ И ПРИМАНКИ

Ловля рыбы осуществляется спиннинговой или кастинговой снастью. Количество собранных удилищ у одного спортсмена не ограничено. Не допускается одновременный лов на несколько удилищ;

Приманки должны иметь размер по телу по длинной стороне:

- **жесткие приманки (HARD BAITS) - не менее 18 мм;**

Приманки должны быть оборудованы одинарными безбородыми крючками. Крючок должен с первой попытки проходить «нитяной тест» - не вытягивать и не цеплять нить из ткани;

3.1 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИМАНКИ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ № 1)

- ✓ **колеблющиеся блесны**
- ✓ **воблеры**
- ✓ **вертушки без каких-либо дополнительных приспособлений**
- ✓ **цикады**
- разрешено использовать один крючок в каждом из "ушек" воблера;
- разрешено изменение цветовых схем оригинальных приманок;
- разрешено менять заводские крючки на крючки, отвечающие требованиям текущих Правил;
- разрешено изменение огрузки воблеров;
- разрешены к использованию копии (реплики) приманок от производителей при условии, что приманки сделаны из такого же материала что и оригинал и отвечают всем требованиям текущего Положения;
- разрешено к использованию самодельные приманки (HARD BAITS), отвечающие требованиям настоящих Правил.
- Допускается применение приманок ROB John F
- Допускается применение приманок, в том числе цикад, с частично или с полностью прозрачным телом.

3.2 Запрещенные приманки

- ❖ запрещены для использования все виды комбинаций (сочленений) самостоятельных приманок, как через заводное, так и паяное кольцо;



- ❖ запрещены разнесённые монтажи (оснастки), тандемы, в том числе на заводских (серийных) приманках как через заводное кольцо, так и запаянное кольцо (исключение, подвижные приманки, где каждая присоединенная часть является продолжением тела приманки (пример Гидрам);
- ❖ запрещены к использованию все виды аттрактантов, любые имитации пеллетса, перья и мех как искусственные, так и натуральные;



- ❖ применение приманок «Hard Baits» с расположением крючка по типу «фронтхук» и приманки с жёстко фиксированным крючком в теле приманки;



- ❖ применение приманок без заводного кольца в месте крепления крючка к телу приманки;
- ❖ применение приманок, где крючок соединяется с телом приманки более чем через два заводных кольца;
- ❖ силиконовые приманки;
- ❖ Спиралевидные приманки.



- ❖ Запрещается применение приманок производства компании «Verdict Baits» за авторством Виктора Омельченко.
- ❖ Запрещается огрузка попперов

3.3 Параметры самодельных приманок

Самодельные приманки разрешены к использованию только по согласованию со спорткомитетом «ITC OPEN 2027». **ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ САМОДЕЛЬНОЙ ПРИМАНКИ ИЗГОТОВИТЕЛЬ ОБЯЗАН ПРОДЕМОНСТРИРОВАТЬ В СПОРТКОМИТЕТ «ITC OPEN 2027». ПРИМАНКУ, ОТВЕЧАЮЩУЮ ВСЕМ ТРЕМ ПАРАМЕТРАМ САМОДЕЛЬНЫХ ПРИМАНОК (класс, материал, физические свойства).** В случае, если хотя бы один из параметров будет не соответствовать данным требованиям, приманка не будет согласована к использованию.

3.3.1 Классы самодельных приманок

- ✓ колеблющиеся блесны;
- ✓ воблеры;
- ✓ вертушки без каких-либо дополнительных приспособлений;

- ✓ цикады;

3.3.2 Материал изготовления

- Металлы;
- Пластик;
- Дерево.

3.3.2 Физические свойства

- Разрешенный размер;
- Выраженные колебательные движения при равномерной проводке в горизонтальной либо вертикальной плоскости;
- Отсутствие памяти после физического вмешательства (приманка не возвращается в исходную форму после изгиба, нажима, вытягивания, скручивания и подобного);
- Приманка не меняет форму после нагревания либо охлаждения;

3.3.3 Процедура согласования самодельной приманки

- ✓ Изготовитель приманки должен предоставить в спорткомитет ИТС фото приманки в трех проекциях. (Вид сверху, вид сбоку, вид спереди);
- ✓ Предоставить название приманки (например «Ракушка С1») и её класс (воблер, блесна, цикада, вертушка);
- ✓ Продемонстрировать спорткомитету проводку этой приманки;
- ✓ В случае положительного решения данная самодельная приманка будет отражена в специальном каталоге самодельных приманок в свободном доступе (ТК ИТС) и допущена к использованию на турнирах;

3.3.4 Ответственность за использование самодельной приманки

Вся ответственность за использование неразрешенных приманок лежит на спортсмене, осуществляющем ловлю этой приманкой.

Санкции за использование не разрешенных приманок:

- Осуществление ловли на не разрешенные приманки (п 3.2. настоящих Правил) – **дисквалификация с текущего турнира, - 10 баллов из текущего Рейтинга;**
- Осуществление ловли на не согласованные самодельные приманки (п 3.3. настоящих Правил) – **дисквалификация с текущего турнира, - 10 баллов из текущего Рейтинга;**
- Использование приманок самодельного производства, отличающихся по форме, материалу изготовления, физическим свойствам и поведению в воде, с ранее согласованными самодельными приманками – **дисквалификация с текущего этапа, - 10 очков из текущего рейтинга;**

4. ОБРАЩЕНИЕ С РЫБОЙ

- для извлечения рыбы из воды обязательно использование подсачека с силиконовой сеткой или без узловой вязи;
- для извлечения крючка приманки обязателен к использованию релизер, корнцанг (хирургический зажим) или подобный инструмент (запрещается освобождать приманку голой рукой);
- для умерщвления рыбы обязательно к использованию гуманизатора либо специального инструмента;
- принцип «поймал–отпусти» предполагает максимально бережное отношение к пойманной рыбе, поэтому участникам турнира строго рекомендуется освобождать рыбу от крючка без излишнего травмирования;
- запрещается брать рыбу руками - незачёт;

- запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания - незачёт;
- запрещается класть подсачек с рыбой на помост; чтобы сетка с рыбой находилась на помосте - незачёт;
- запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост – незачёт минус рыба из общего количества поимок за текущий тур;
- запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы - незачёт;
- запрещена отвесная анимация приманки, вершинка удилица должна быть за кромкой помоста в сторону берега, при ловле в непосредственной близости помоста;
- к нарушителю вышеперечисленных требований применяются санкции, указанные в п. 6.1, 6.2 настоящих Правил.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

5.1.1 Регистрация на турнир

- участниками турнира становятся команды, прошедшие процедуру регистрации на сайте турнира - <https://msk-trout.ru/>;
- регистрация на очередной турнир проводится за 5 дней до даты турнира в 21-15 на сайте турнира и длится 15 часов (заканчивается в 12-00 следующего дня);
- порядок регистрации:
 - Команду на турнир регистрирует капитан команды либо его представитель, для этого необходимо иметь на сайте МФК зарегистрированный аккаунт с отметкой принадлежности к команде;
 - В 21-15 назначенной даты регистрации на странице турнира автоматически становится активной кнопка «Подать заявку»;
 - Нажав на кнопку «Подать заявку» появляется надпись «Ваша заявка принята»;
 - После этого в 21:45 формируется основной и резервный список участников турнира с учетом всех возможных приоритетов;
 - Зарегистрироваться на турнир можно до 12:00 следующего дня, при этом приоритетность сохраняется;
 - Окончательный список участников турнира формируется в 12:00 следующего за регистрацией дня;
 - В 12:00 напротив каждой команды появляется кнопка «Подтвердить участие»;
 - Подтвердить участие необходимо до 21:00 следующего дня;
 - Если команда из основного списка не подтвердила своё участие в указанный срок её место автоматически занимает первая команда из резервного списка, при этом у этой команды есть 1 час на подтверждение участия;
 - Все действия на сайте происходят автоматически и фиксируются в журнале выполненных операций;

Любое использование сторонних программ (кодов, ботов и пр.) автоматически приводит к дисквалификации команды сроком на 1 год!!!

5.1.2 Резерв на турнир

- В случае если команда снялась с турнира менее чем за сутки до проведения турнира такая ситуация называется ФОРС-МАЖОР. В этом случае Оргкомитет соревнований вправе решить вопрос с окончательным укомплектованием состава самостоятельно.

5.2 Жеребьевка отборочного турнира

- жеребьевка на очередной турнир проводится автоматически, согласно текущего WINRATE команд;

5.3 Групповая стадия турнира

Количество групп – 3 соответственно при количестве участников – 30.

5.3.1 Форматы групповой стадии.

- ✓ 30 команд – 3 группы по 10 команд, 9 игровых туров, играют каждый с каждым. В «Play Off» выходят 6 команд, по 2 команды из каждой группы (1-е место), 2 команды из каждой группы (2-е место).

5.4 Критерии выхода из группы в стадию «Play Off»

1. Количество набранных очков;
2. Баланс личной встречи между командами;
3. Разница поимок;
4. Количество поимок.

5.4.1 Порядок начисления очков за игру

- Победа – сумма поимок спортсменов одной команды больше, чем сумма поимок спортсменов другой команды – 4 очка;
- Ничья с рыбой – сумма поимок спортсменов одной команды одинакова с суммой поимок спортсменов другой команды – 2 очка;
- Поражение с рыбой – сумма поимок спортсменов одной команды меньше, чем сумма поимок спортсменов другой команды – 1 очко;
- Отсутствие поимок – 0 очков.

В стадию «Play Off» из группы проходит команды, набравшие наибольшее количество очков на групповой стадии турнира.

5.4.2 Баланс личной встречи

При равенстве набранных очков, у команд из одной группы, рассматривается баланс личной встречи между командами с одинаковым количеством набранных очков. В стадию «Play Off» проходит команда с положительным балансом личной встречи.

5.4.3 Разница поимок

При равенстве набранных очков, у команд из одной группы, а также, равенстве баланса личной встречи между командами с одинаковым количеством набранных очков, рассматривается разница поимок команды – отношение поимок команды за весь турнир к поимкам всех команд-соперников на групповой стадии турнира. В стадию «Play Off» проходит команда с лучшей разницей поимок.

5.4.4 Количество поимок

При равенстве набранных очков, у команд из одной группы, равенстве баланса личной встречи между командами с одинаковым количеством набранных очков, а также разницы поимок, рассматривается общее количество поимок. В стадию «Play Off» проходит команда с наибольшим количеством поимок на групповой стадии. В случае, если и этот критерий будет одинаков в стадию «Play Off» проходит команда, совершившая большее количество поимок в последнем туре групповой стадии.

5.5 Определение победителя в игре

5.5.1 Победитель в игре.

Результат игры определяется путём сравнения количества поимок одной команды с количеством поимок другой команды.

5.5.2 Определение результата в игре в случае отсутствия соперника в секторе (Виртуальная команда)

Виртуальная команда (ВК) – команда, по которой определяется результат игры в случае отсутствия соперника в секторе. При этом, результат определяется по сумме поимок спортсменов команды, находящейся в соседнем секторе справа. В случае, когда справа от вас нет команды – результат определяется по команде, которая находится в соседнем секторе слева. В обоих случаях команды, по которым ведется подсчет результата, не имеет право на переход после первой половины тура.

В случае если на групповой стадии турнира во всех группах присутствует одинаковое количество «ВК» (например, в каждой группе по одной «ВК») – игры против «ВК» не проводятся.

5.5.3 Порядок заполнения протокола игры

После окончания игрового тура капитану команды необходимо правильно заполнить протокол.

Пример заполнения протокола игры:

МаксФишинг 2										поимки	0	поимки	OdinFish									
										10	1	10										
											HARD BAITS											
											Группа А											
Матвеев Андрей										6		5	Одинцов Сергей									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20				11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Сердюк Владимир										3		0	Старцев Александр									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20				11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Вялушкин Николай										1		5	Чидилян Эдуард									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20				11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
													Дмитриев Антон									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20				11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
													Шибанов Михаил									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20				11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Предупреждения													Предупреждения									
Роспись капитана													Роспись капитана									

- напротив фамилии спортсмена, игравшего в туре, необходимо проставить количество совершенных им поимок;
- в случае если спортсмен не совершил поимки так же необходимо проставить «0» напротив фамилии;
- сумму поимок команды необходимо указать в верхней части протокола;
- так же в протоколе в графе «ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ» необходимо указать нарушения, при их наличии;
- протокол принимается в обработку только при наличии подписи капитана команды;
- при возникновении спорных ситуаций протокол сдается с отметкой «?», которая означает, что необходимо провести разбирательство по итогу игры;
- все спорные ситуации по итогу игры происходят по завершению игровых туров (в большом перерыве, либо по завершению групповой стадии турнира). Окончательное решение принимает Спорткомитет ITC;

В случае если, протокол не заполнен, применяются санкции описанные в п.6.1 настоящих Правил.

5.6 Стадия турнира «Play Off»

- команды, вышедшие в стадию «Play Off», играют между собой «на вылет»;
- пары играющих команд определяются на основании занятых на групповой стадии мест;
- зоны, в которых пройдут игры «Play Off», определяются на основании проведенной жеребьевки после завершения группового этапа турнира. В зависимости от текущей ситуации на водоеме Спорткомитет ИТС имеет право назначить самостоятельно зоны для проведения игр стадии «Play Off»;

5.6.1 Победитель в игре. Стадия «Play Off»

Результат игры определяется путём сравнения количества поимок одной команды с количеством поимок другой команды.

Игры 1/4, 1/2 финала

- в случае ничейного результата по истечении 22 минут, через паузу, без перехода, играется дополнительная 5-ти минутка с отсечкой финиша;
- в случае если и в дополнительное время будет зафиксирована ничья, через паузу, без перехода, назначается игра до первой поимки («золотая рыба») но не более 10 минут. Если в указанный интервал времени не было поимок, победителем игры становится команда, вышедшая в стадию «Play Off» с наивысшего места;

Игра за 1-е место, игра за 3-е место

- в случае ничейного результата по истечении 22 минут, через паузу, без перехода, играется дополнительная 5-ти минутка с отсечкой финиша;
- в случае если и в дополнительное время будет зафиксирована ничья, через паузу, без перехода, назначается игра до первой поимки («золотая рыба») но не более 10 минут. Если в указанный интервал времени не было поимок команды перемещаются в обозначенную организатором зону ловли.

5.6.2 Схемы образования пар в играх «Play Off»

- ✓ **30 команд – 3 группы по 10 команд (группа А (1 лига), группа В (1 лига), группа С (2лига))**

Сетка «Плэй-офф»

1/4 финала

Команда занявшие вторые места в группах А и В играют с командами, вышедшими в PLAY OFF из группы С.

Игра №1

1 место из команд, вышедших со вторых мест из групп А и В – 2 место группа С

Игра №2

2 место из команд, вышедших со вторых мест из группы А и В – 1 место группа С

1/2 финала

Команда занявшие первые места в группах А и В проходят в 1/2 финала автоматически

Игра №3

1 место из команд, вышедших с первых мест из групп А и В - **победитель игры 2**

Игра №4

2 место из команд, вышедших с первых мест из групп А и В - **победитель игры 1**

- ✓ **30 команд – 3 группы по 10 команд (группа А (2 лига), группа В (2 лига), группа С (1 лига))**

✓

Сетка «Плэй-офф»

¼ финала

Команда занявшие первые места в группах А и В играют с командами, занявшими вторые места в группах А и В

Игра №1

1 место из групп А – 2 место группа В

Игра №2

1 место из групп В – 2 место группа А

½ финала

Команды, занявшие в группе С первое и второе место, проходят в ½ финала автоматически. Их соперниками в ½ финала становятся победители игр стадии ¼ финала на основании слепой жеребьевки.

5.7 Зона ловли

5.7.1 Зона ловли.

- зоны, очередные соперники, определяются жеребьевкой перед началом турнира см. п. 5.2 настоящих Правил, указаны в картах переходов, полученных капитанами на общем построении перед началом соревнований;
- водоём разбит на определенное количество равных по длине зон в зависимости от количества участвующих в турнире команд;
- каждая зона разбита на три равных сектора, в котором ловлю осуществляет одна пара спортсменов из соревнующихся команд;
- глубина зоны определяется в зависимости от глубины береговой линии, спортсмен имеет право использовать всю глубину сектора, в том числе имеет право отходить от внутренней границы сектора, но не далее, чем расположена внешняя граница Буферной зоны.
- спортсмены в секторах располагаются через одного (Сектор 1- ИК1/ИК2, Сектор 2 – ИК1/ИК2, Сектор 3 – ИК1/ИК2);

5.7.2 Буферная зона.

Зона, в которой разрешено находиться раннерам соревнующихся в туре двух команд;

- зона, в которой запрещено находиться всем, кроме раннеров и спортсменов команд, принимающих участие в турнире;
- ширина буферной зоны составляет не менее 1 метра от внешней границы зоны (сектора).

Пример схемы расположения зон и секторов



5.8 Тайминг

- количество игровых туров определяется в зависимости от состава групп и количества участвующих команд в каждом этапе;
- один игровой тур длится 22 минуты и разделен на три части:
 - Первая 10-ти минутка
 - Переход;
 - Вторая 10-ти минутка;

Старт первой 10-ти минутки.

Судья информатор объявляет «минута до Старта», далее «10 секунд до Старта», далее звучит звуковой сигнал СТРАТ (1,5 секунды). Заброс снасти строго по звуковому сигналу, в противном случае, спортсмен должен полностью вымотать снасть и осуществить новый заброс.

Переход

- через 9 минут после старта судья-информатор объявляет «минута до перехода», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и «Переход»;
- переход длится ровно 2 минуты;
- во время перехода в предварительной стадии турнира спортсмены имеют право посоветоваться, обменяться приманками, оказать сокоманднику необходимую помощь;
- во время перехода в стадии «Play Off» спортсмены также имеют право поменяться секторами с партнером по команде.

Старт второй 10-ти минутки.

Судья информатор объявляет «минута до Старта», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и «Старт». Заброс снасти строго по команде «Старт», в противном случае, спортсмен должен полностью вымотать снасть и осуществить новый заброс.

Финиш

- через 9 минут после старта второй 10-ти минутки судья-информатор объявляет «минута до финиша», по истечению 50 секунд объявляется обратный отсчет и звучит звуковой сигнал ФИНИШ – продолжительность сигнала 2,5 секунды. **ВАЖНО!!! Начало звукового сигнала «Финиш» означает окончание времени тура.**
- перерыв между игровыми турами не более 10 минут;
- перерыв при смене вида приманок не менее 30 и не более 40 минут, по решению ГСК.

5.9 Заброс и ловля

- спортсмен осуществляет забросы только в свой секторе, при забросе в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и выполнить правильный заброс;
- при выдвигании шнура в соседний сектор спортсмен обязан полностью вымотать снасть и сделать заброс в свой сектор.
- Во время проведения игр стадии Play off заброс осуществляется не ближе чем, на 4 метра от помоста. Контроль длины заброса осуществляет линейный судья.

5.10 Фиксирование поимки

5.10.1 Зачёт поимки

- зачет поимки осуществляет линейный судья (при наличии) либо соперник, который находится в том же секторе;
- спортсмен заводит рыбу, засеченную в своём секторе в подсачек при этом душка подсачека должна касаться в воде, фиксирует подсачек с рыбой над водой, сообщает о поимке, словом «Рыба», дожидается от судьи команды «Отпускайте», от соперника подтверждение «Вижу». После получения такого подтверждения, спортсмен может выпускать пойманную рыбу в воду. При отпуске рыбы душка подсачека должна касаться воды. Если отпускание произведено по правилам, судья (соперник) подтверждает поимку словом «Зачет». При этом линейный судья (при наличии) делает отметку в протоколе о произведенной поимке и выдаёт спортсмену жетон (фишку);
- допускается повторное подсачивание рыбы при её запутывании за леску в момент отпускания;
- допускается повторное подсачивание при парировании вылета рыбы из воды. При этом спортсмен должен опустить подсачек с рыбой в воду и повторно завести рыбу в подсачек по описанному выше алгоритму;
- допускается повторное подсачивание при отпуске рыбы из подсачека если отпускание рыбы произошло по воздуху, но рыба при этом осталась на крючке. В этом случае, спортсмен должен повторно завести рыбу в подсачек по описанному выше алгоритму и произвести правильное отпусkanie рыбы;
- Запрещается повторное подсачивание рыбы если спортсмен отпустил рыбу из подсачека по воздуху (душка подсачека не была в воде) и рыба сошла с крючка;
- рыба может считаться пойманной, если крючок находится во рту рыбы, в районе головы или снизу, под головой (в «галстучной зоне»). Поимка снаружи за жаберной крышкой, за бок или за хвост считается непреднамеренным багрением и в зачет не идет;
- поимка засчитывается, если пойманная рыба была заведена в подсачек, и зафиксирована спортсменом над водой (**при этом подсачек СЕТКОЙ не должен касаться поверхности воды**) и отпущена в воду. В случае обрыва снасти в момент отпускания рыбы, поимка засчитывается;
- допускается зачет рыб, которым нанесены повреждения при вываживании или в случае глубокого заглота приманки при соблюдении нижеследующей процедуры: участник турнира обязан сигнализировать о поимке поврежденной рыбы линейному судье (сопернику), получить его подтверждение, снять рыбу с крючка, максимально быстро и гуманно умертвить ее и положить в пакет (ведро) только после этого спортсмен может продолжить ловлю;
- допускается зачёт рыбы если при вываживании произошло касание сетки подсачека с торцевой частью помоста;

- допускается зачёт рыбы если при вываживание произошло касание рыбы с торцевой или нижней частью помоста;
- В случае если при заведении рыбы в подсак (в момент приёма) произошел сход, допускается доловить такую рыбу одним движением подсака в воде.

5.10.2 Поимка с пересечением

- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своей зоны (т.е. с соперником соревнующейся с вами команды) и рыба была заведена в подсак в своем секторе при этом ваша приманка находится в пасти рыбы либо в галстучной зоне, а приманка соперника где-то на вашей снасти, либо в вашем подсаке, либо в воде – **такая поимка к зачету принимается;**
- если при вываживании произошло пересечение лесок с соперником из своей зоны (т.е. с соперником соревнующейся с вами команды) и рыба была заведена в подсак в своем секторе, но при этом обе приманки находятся в пасти рыбы, либо одна в пасти рыбы другая в галстучной зоне, либо обе в галстучной зоне – **такая поимка к зачету не принимается;**
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседней зоны (т.е. с соперником не соревнующейся с вами команды), и в процессе вываживания рыбы лески расцепились без помощи рук в воде – **такая поимка к зачету принимается;**
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из своей команды и рыба была заведена в подсак в своем секторе при этом не важно чья приманка находится в пасти рыбы либо в галстучной зоне, а чья приманка где-то на вашей снасти, либо в вашем подсаке, либо в воде – **такая поимка к зачету принимается;**
- если при вываживании произошло пересечение лесок со спортсменом из соседней зоны (т.е. с соперником не соревнующейся с вами команды), и в процессе вываживания рыбы лески не расцепились в воде, при этом не важно, где находятся обе приманки – **такая поимка к зачету не принимается;**
ВАЖНО!!! Зона (сектор) на противоположном берегу напротив зоны (сектора) где осуществляется ловля, не является соседней(ним). При пересечении лесок со спортсменом, находящимся в такой зоне (секторе), поимка идёт в зачет, за исключением случая, когда обе приманки находятся в галстучной зоне.

5.10.3 Поимка на обратном отсчете

- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до перехода» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак даже после команды «Переход»;
- при подсечении рыбы после команды судьи-информатора «минута до финиша» спортсмен **ОБЯЗАН** проинформировать о начавшемся вываживании линейного судью (соперника) командой «Рыба» и получить от него ответ «Вижу». Получив подтверждение, спортсмен имеет право продолжить вываживание и завести рыбу в подсак до начала звукового сигнала «Финиш». Рыба, заведенная в подсак во время звукового сигнала, либо после звукового сигнала к зачету не принимается.

5.11 Порядок осуществления раннерства.

5.11.1 Раннер

Командный зачет. Отборочные этапы.

- На отборочном этапе команда имеет право иметь одного раннера;
- Раннером во время отборочного этапа может стать любой участник команды по решению команды;
- Каждый тур команда вправе менять раннера из числа заявленных на турнир спортсменов, при этом у раннера должен быть бэйдж, указывающий на то, что именно он является раннером данной команды в конкретном туре;
- Раннер имеет право находиться непосредственно в зоне, где осуществляет ловлю его команда;
- Раннер имеет право во время проведения игрового тура перемещаться по водоёму без захода в зону ловли других команд;
- Во время игрового тура Раннер имеет право:
 - подходить к спортсменам своей команды;
 - давать советы, указания;
 - передавать приманки и снасти, только в момент 2-ух минутного перехода во время игрового тура;
- Во время игрового тура Раннер не имеет право:
 - трогать приманки и снасти игроков своей команды и команды соперника;
 - заходить в зону ловли не своей команды;
 - всячески мешать игрокам команды соперника осуществлять ловлю;

Командный зачет. Финал.

- На финальном этапе команда имеет право иметь трёх раннеров;
- Раннерами во время финального этапа может стать любой участник команды по решению команды;
- Каждый тур команда вправе менять раннеров из числа заявленных на финальный этап спортсменов;
- Непосредственно в зоне ловли команды во время игрового тура имеет право находиться только один раннер команды, при этом у этого раннера должен быть бэйдж, указывающий на то, что именно он является раннером данной команды в конкретном туре;
- Во время игрового тура Раннер, осуществляющий свою деятельность непосредственно в зоне ловли своей команды имеет право:
 - подходить к спортсменам своей команды;
 - давать советы, указания;
 - передавать приманки и снасти, только в момент 2-ух минутного перехода во время игрового тура;
 - получать информацию от других раннеров своей команды любым возможным способом;
- Во время игрового тура Раннер не имеет право:
 - трогать приманки и снасти игроков своей команды и команды соперника;
 - заходить в зону ловли не своей команды;
 - всячески мешать игрокам команды соперника осуществлять ловлю;
- Остальные раннеры команды имеют право во время проведения игрового тура перемещаться по водоёму без захода в зону ловли других команд, находится рядом с зоной ловли своей команды, передавать раннеру, осуществляющему свою деятельность непосредственно в зоне ловли своей команды, информацию любым доступным способом без захода в зону ловли;

5.11.2 Тренер

Командный зачет. Отборочные этапы.

- На отборочном этапе команда имеет право иметь одного тренера;
- Тренером команды во время отборочного этапа может стать любой человек по решению команды (как одноклубник, так и представитель другого клуба);
- Каждый этап команда вправе менять тренера, при этом у тренера должен быть бэйдж, указывающий на то, что именно он является тренером данной команды в конкретном этапе, а также, команда обязана заявить тренера перед предстоящим этапом в ГСК;
- Тренер не имеет права осуществлять ловлю на текущем этапе;
- Тренер не имеет права находиться непосредственно в зоне, где осуществляет ловлю его команда;
- Тренер имеет право во время проведения игрового тура перемещаться по водоёму без захода в зону ловли других команд;
- Во время игрового тура Тренер имеет право:
 - давать советы, указания, не заходя в зону ловли и буферную зону;
- Во время игрового тура Тренер не имеет право:
 - трогать приманки и снасти игроков своей команды и команды соперника;
 - заходить в зону ловли как своей, так и не своей команды;
 - всячески мешать игрокам команды соперника осуществлять ловлю;

Командный зачет. Финал.

- На финальном этапе команда имеет право иметь одного тренера;
- Тренером команды во время финального турнира может стать только тот, кто являлся тренером на отборочных этапах для любой команды, как минимум, 1 раз;
- Во время игрового тура Тренер, осуществляющий свою деятельность находясь вне зоны ловли своей команды, при этом он имеет право:
 - давать советы, указания;
 - в момент 2-ух минутного перехода зайти в зону ловли для осуществления тренерской деятельности;
 - получать информацию от других раннеров своей команды любым возможным способом;
- Во время игрового тура Тренер не имеет право:
 - трогать приманки и снасти игроков своей команды и команды соперника;
 - заходить в зону ловли не своей команды;
 - всячески мешать игрокам команды соперника осуществлять ловлю;
- Тренер команды имеет право во время проведения игрового тура перемещаться по водоёму без захода в зону ловли других команд, находится рядом с зоной ловли своей команды, передавать раннеру, осуществляющему свою деятельность непосредственно в зоне ловли своей команды, информацию любым доступным способом без захода в зону ловли;

5.12 Замены во время турнира

Командный зачет.

- команда имеет право менять игроков, производящих ловлю, по следующему принципу:
 - На групповой стадии турнира замену можно проводить в перерыве между турами, а также при 2-ух минутном переходе во время тура;
 - На стадии «Плэй-офф» замену можно проводить при 2-ух минутном переходе во время тура;

- Допускается замена секторов внутри игровой зоны между одноклубниками в стадии «Play Off».
- Допускается одна замена в туре во время двухминутной смены сторон в секторе;
- Заменить игрока имеет право раннер, который осуществлял раннерство в текущем туре. При этом, игрок которого он заменил, становится раннером на оставшуюся часть тура.
- Перед началом тура капитаны команд обозначают друг-другу состав на предстоящий тур включая ранера и тренера.

5.13 VAR (Видео Ассистент Рефери)

- На водоёме установлена система видеофиксации. Для просмотра спорного эпизода каждая команда в течении одного турнира имеет право обратиться к системе VAR один раз. Просмотр спорных эпизодов осуществляется в присутствии капитанов заинтересованных команд, окончательное решение принимает главный судья соревнований.

6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ВЗЫСКАНИЯ

- Спортсмены обязаны выполнять требования ГСК, относящихся к выполнению Положения. Правил безопасности и правил поведения. Невыполнение требований ведет к получению спортсменом предупреждения (Желтой карточки);
- Два предупреждения (две желтые карточки), полученные на одном турнире, ведут к получению Красной карточки. Красная карточка – дисквалификация спортсмена на следующий этап;
- Желтые карточки имеют накопительный характер, переносятся от этапа к этапу и аннулируются только после окончания «ITC TEAM OPEN 2027»;
- Санкции имеют накопительный характер, т.е. спортсмен, получивший на турнире сначала Желтую, а затем Красную карточку, получает дисквалификацию на следующий турнир.
- Спортсмен, получивший красную карточку во время турнира, имеет право доиграть этот турнир до конца (кроме случая с распитием спиртных напитков), при этом его дисквалификация распространится на следующий этап;
- Если спортсмен получил Желтую карточку на турнире, его предупреждение заносится в протокол Турнира;
- В случае если спортсмен получил на последующих турнирах только Желтые карточки (всего три) он получает дисквалификацию на последующий турнир. После дисквалификации карточки сгорают;
- Карточки, полученные в течении сезона, сгорают по окончании сезона, либо по окончании срока дисквалификации.

Пример

Спортсмен получил желтую карточку на первом этапе. Нарушение заносится в протокол турнира.

На втором этапе спортсмен получил еще одну желтую карточку. Нарушение заносится в протокол этапа. На третьем этапе спортсмен получил желтую карточку. Нарушение заносится в протокол этапа. Три желтые карточки, полученные по ходу «ITC TEAM OPEN 2025» на разных этапах – дисквалификация на следующий предстоящий этап.

6.1 Нарушения и наказания.

Жёлтая карточка, показанная во время турнира – автоматически – 5 баллов из текущего Рейтинга.

- Опоздание команды на процедуру регистрации на этап (свыше 5 минут) – **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга команды;**
- Опоздание одного из участников команды на общее построение перед стартом соревнований (свыше 5 минут) – **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга команды, персональная жёлтая карточка спортсмену;**
- Отсутствие необходимых принадлежностей (гуманизатор, релизер/корнцанг) – **предупреждение спортсмену-нарушителю;**
- Нахождение участника команды на этапе без формы, соответствующей действующему Положению: первое замечание – предупреждение капитану команды, при повторном нарушении (следующий рейтинговый этап) – **минус 5 баллов из Рейтинга команды;**
- Распитие спиртных напитков перед началом и во время соревнований (временной интервал обозначается Регламентом турнира) – **прямая персональная красная карточка, минус 15 баллов из Текущего Рейтинга команде.** При повторном нарушении - дисквалификация спортсмена сроком на 12 месяцев со дня нарушения;
- Отсутствие на церемонии награждения представителя команды - **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга, персональная жёлтая карточка капитану команды;**
- Сдача неверной фишки при заполнении протокола (если фишки предусмотрены форматом турнира) – **аннулирование результата всей команде в текущем туре без разбирательств, команде записывается техническое поражение 0-3;**
- Несанкционированное раннерство во время турнира – **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга команды;**
- Неспортивное поведение - **минус 5 баллов из Текущего Рейтинга команды:**
 - громкие нецензурные выражения во время тура и перехода;
 - курение в секторе во время тура и перехода;
 - незнание Правил проведения турнира;
 - споры с представителями ГСК;
 - не соблюдение принципов Fair Play (победа любой ценой).
- Незаполненный протокол – **проставляется счет игры 0:0;**
- Умышленное изменение результата игры (зачет «незачетной» рыбы) - **аннулирование результата игры обеим командам в текущем туре без разбирательств, командам записывается ничья 0-0;**
- Любое из вышеперечисленных нарушений в финальном турнире ведет к снятию с команды 4 баллов из текущей турнирной таблицы;
- Нарушения, указанные в п. 4 настоящих Правил:
- запрещается отпускать рыбу с повреждениями (закровившую), упавшую на землю или помост – **незачёт, минус рыба из общего количества поимок за текущий тур;**
- запрещается брать рыбу голыми руками - **незачёт;**
- запрещается придерживать рыбу рукой через сетку подсачека во время отпускания – **незачёт;**
- запрещается класть подсачек с рыбой на помост чтобы сетка с рыбой находилась на помосте – **незачёт;**
- запрещается касаться подсачеком с рыбой помоста в горизонтальной плоскости – **незачёт;**

- запрещается преднамеренное, целенаправленное багрение рыбы – **не зачёт**;
- запрещается заводить и отпускать рыбу по воздуху – **не зачет**.

6.2 Контрольно-дисциплинарная комиссия (КДК)

Все нарушения и дисциплинарные взыскания, вынесенные командам на прошедших в субботу и воскресенье турнирах, рассматриваются КДК в следующий за турнирами понедельник после 12:00.

Команды вправе подать апелляцию либо ходатайство на пересмотр взысканий, полученных на турнире, в срок не позднее 12:00 следующего за турнирами понедельника.

КДК вправе пересмотреть вынесенные взыскания с учетом проведенных разбирательств.

Окончательное решение по спорным эпизодам выносится во вторник с обязательным оповещением всех заинтересованных лиц.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Примеры серийных приманок HARD BAITS, разрешенных к использованию в рамках проведения турниров «ITC OPEN 2025».

Колеблющиеся блесны



Forest Pal



ValkeIn Ice Fake



Forest Fix



God Hands Saito



Forest Mebius



Norries Boon



Forest Marshall



Rodio Craft Drift Spin



Hawaii Iuna



Utsuri Stick Spoon



Megabass Izabella



Smith Back&Forth



Waterland Almin
(блесна выполнена из алюминия)



Lucky Craft S-Roller
(блесна выполнена из пластика)



Kartellas Parato
(блесна выполнена из пластика)



Heavy Source Pow Flitter Spoon
(блесна выполнена из вольфрама)

Воблеры



Rodio Craft Moca



Rodio Craft Ussa



Norries Meet



Daiwa Double Clutch



ValkeIn Figure



Daysprout Eagle Player Slim GJ



Mukai Backstroke



Timon Pepino



Vitalito Craft Бананас



Mukai Trimo Joint



Daiwa Masu No Koeda



Valkein Hydram



Vitalito Craft Королёк



Valkein JuJu



Jackson Nyoro Nyoro



Pontoon 21 For
(воблер выполнен из бальсы)



Mukai Pogo



Norries Shumoke



Smith BTK



Timon Tap Dancer



Daysprout Bevy Vib



ValkeIn Li Worm



Daysprout Belloga



HMKL Zagger B1



Jackson Bubble Magic



Norries Spish



Daiwa Poppn' Bug



Mukai Burbble Blade



Norries Fukadama



Rodio Craft Danu
(поппер выполнен из бальсы)



Smith Towadi

Вращающиеся блесны, вертушки



River Old Torpedo



Mukai B Ball



Mukai B Buzz

Цикады



Reef Runner Cicada



Neo Style B-vibe



God Hands Stacca



Timon Kuroball β



Alfred Guillotine



Palms Harpe Vib



Rodio Craft Shadow Attacker



Valkein Valcyanom



Velvet Arts Golem

Стики

